

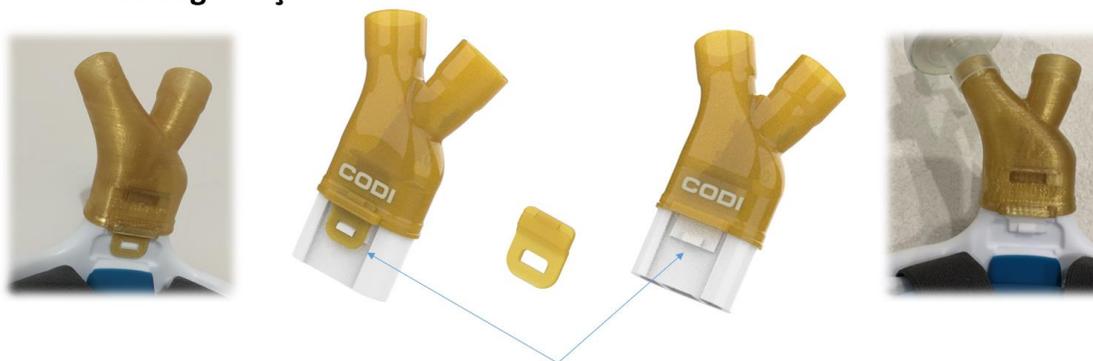
## Protocolo de Adaptação da Máscara Subea EasyBreath

### Como máscara de VNI (Peça Y - CODI)

(não-certificado; o utilizador usa esta adaptação conhecedor que não tem garantia de estanquicidade)

1. Retirar a máscara do estojo protetor.
2. Retirar a peça de proteção da válvula do queixo com duas chaves de fenda, apoiando na parte lateral do bordo inferior da peça.
3. Gentilmente retirar a válvula do queixo e adaptar pelo lado oposto por forma a inverter a função.
4. Adaptar a peça impressa em 3D no adaptador do tubo respirador superior (opcional adicionar a patilha de segurança)

### Patilha de Segurança



Patilha de segurança ( Opcional )

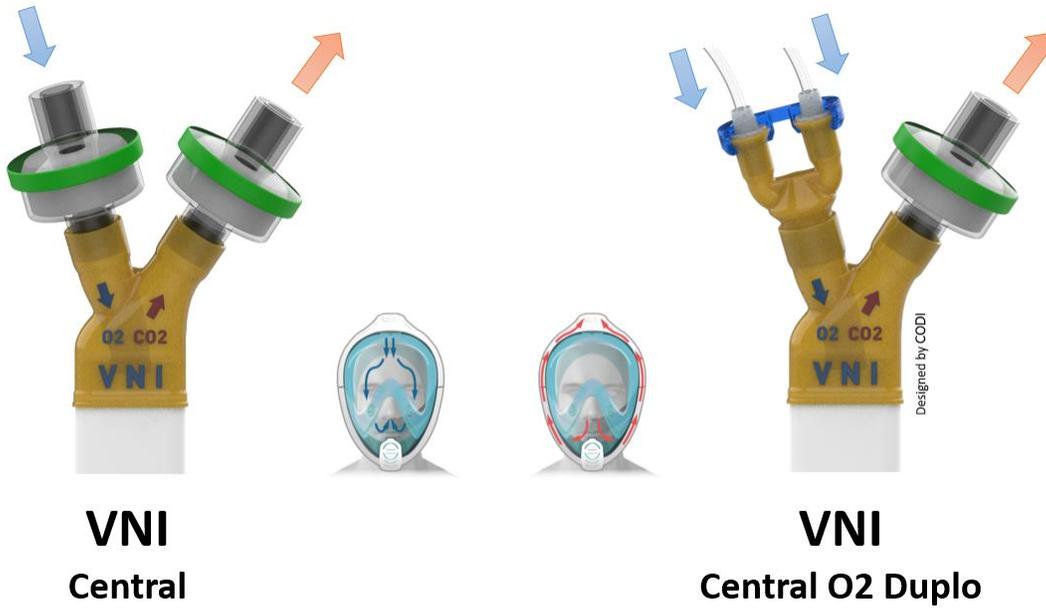
5. Colocar um Filtro HEPA em cada abertura superior do adaptador, ou usar uma traqueia expansora.



6. Adaptar uma válvula APL no ramo expiratório.

7. Adaptar uma fonte de Oxigénio no ramo inspiratório

- a. Para ser funcional tem de, no mínimo, usar-se 15 L. Idealmente, 30 L ou mais.



Usar o Clip de Segurança para evitar que o cone de silicone seja expulso pela pressão.

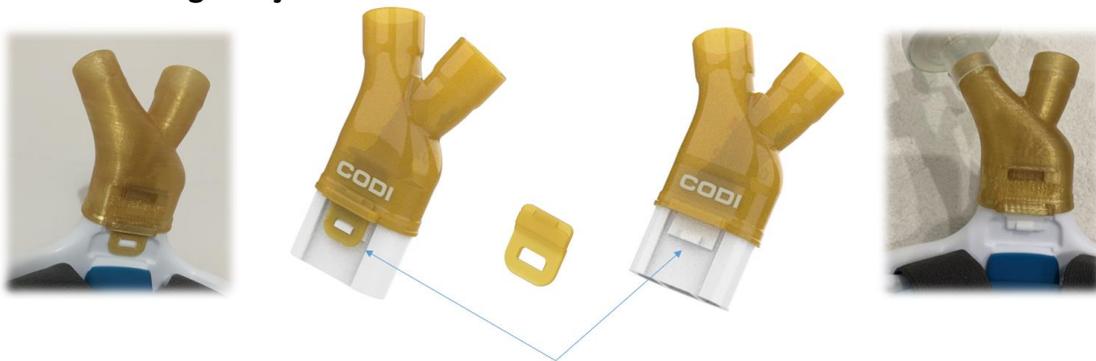
## Protocolo de Adaptação da Máscara Subea EasyBreath

### Como EPI (Peça Y - CODI)

(não-certificado; o utilizador usa esta adaptação conhecedor que não tem garantia de estanquicidade)

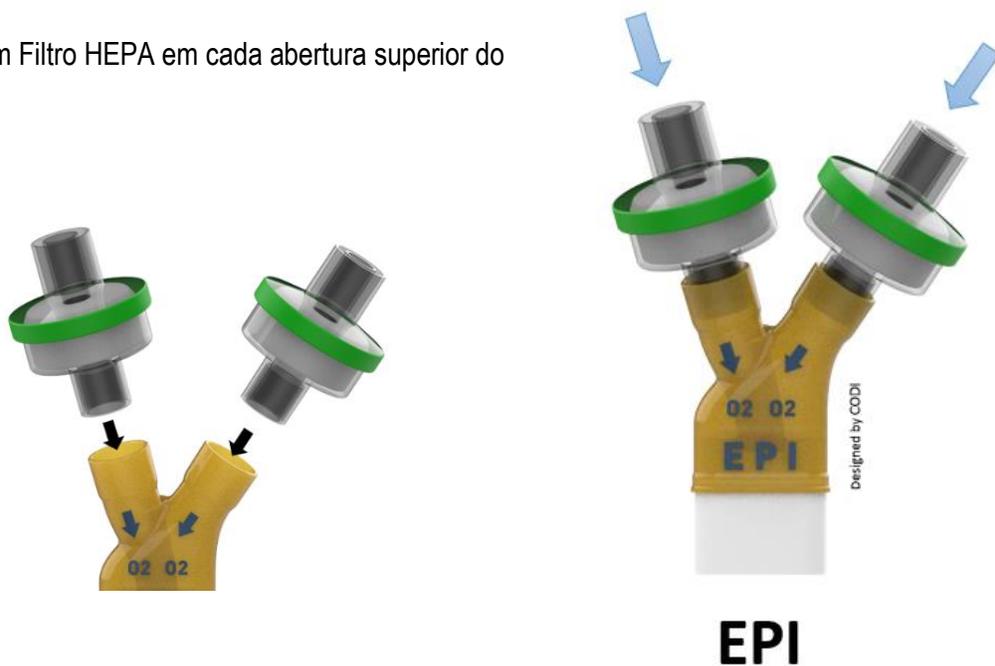
1. Retirar a máscara do estojo protetor.
2. Adaptar a peça impressa em 3D no adaptador do tubo respirador superior (opcional adicionar a patilha de segurança)

### Patilha de Segurança



Patilha de segurança ( Opcional )

3. Colocar um Filtro HEPA em cada abertura superior do adaptador



**EPI**

4. Opcional: Adaptar uma fonte de Ar Medicinal/Oxigénio no ramo inspiratório (para reduzir a condensação e facilitar a ventilação).

#### Notas

Este uso pode adicionar uma proteção de barreira que pode ser, particularmente, útil durante procedimentos invasivos (intubação traqueal, etc.).

O ar expirado através da válvula do queixo não é filtrado pelo que não está recomendado o seu uso em ambientes que exijam ar filtrado (por exemplo, cirurgião numa cirurgia).

A máscara não deve ser utilizada por períodos superiores a 1h sem uma fonte de renovação do ar na máscara.

## Protocolo de Adaptação da Máscara Subea EasyBreath

### Como EPI (Peça Funil - PA12)

(não-certificado; o utilizador usa esta adaptação conhecedor que não tem garantia de estanquicidade)

1. Retirar a máscara do estojo protetor.
2. Adaptar a peça impressa em 3D no adaptador do tubo respirador superior
3. Colocar um Filtro HEPA na abertura superior do adaptador



4. Opcional: Adaptar uma fonte de Ar Medicinal/Oxigénio no ramo inspiratório (para reduzir a condensação e facilitar a ventilação).

<http://tiny.cc/xxtcnz>

<http://tiny.cc/76tcnz>

## Notas

Este uso pode adicionar uma proteção de barreira que pode ser, particularmente, útil durante procedimentos invasivos (intubação traqueal, etc.).

O ar expirado através da válvula do queixo não é filtrado pelo que não está recomendado o seu uso em ambientes que exijam ar filtrado (por exemplo, cirurgião numa cirurgia).

A máscara não deve ser utilizada por períodos superiores a 1h sem uma fonte de renovação do ar na máscara.

## Protocolo de Adaptação da Máscara Subea EasyBreath

### Como máscara de VNI (Peça Y - Mickey Mouse – PA12)

(não-certificado; o utilizador usa esta adaptação conhecedor que não tem garantia de estanquicidade)

1. Retirar a máscara do estojo protetor.
2. Retirar a peça de proteção da válvula do queixo com duas chaves de fenda, apoiando na parte lateral do bordo inferior da peça.

Procedimento: <http://tiny.cc/dhaenz>

3. Gentilmente retirar a válvula do queixo e adaptar pelo lado oposto por forma a inverter a função.
4. Adaptar a peça impressa em 3D no adaptador do tubo respirador superior
5. Colocar um Filtro HEPA em cada abertura superior do adaptador, ou usar uma traqueia expansora.



6. Adaptar uma válvula APL no ramo expiratório.
7. Adaptar uma fonte de Oxigénio no ramo inspiratório
  - a. Para ser funcional tem de, no mínimo, usar-se 15 L. Idealmente, 30 L ou mais.

<http://tiny.cc/d9tcnz>

<http://tiny.cc/jcucz>